Rallye virtuel de Chaville 2020

Pour participer à ce rallye, il n'est pas nécessaire de se promener dans les rues de Chaville. Une envie de s'amuser, un accès internet, et un brin d'imagination suffisent.

Le rallye consiste en 3 jeux :

1) Des énigmes
2) Un texte à inventer
3) Un origami à réaliser

Remplissez et renvoyez le bulletin-réponse au bas de ce document au plus tard **le 28 juin 2020** par email uniquement à contactaijc@gmail.com (à raison d'un seul bulletin par famille).

Des bons cadeaux chez des commerçants de Chaville seront décernés aux plus perspicaces et imaginatifs !

Pour toute question, contactez-nous par email ou SMS à Alain au 06 87 28 24 90

Jeu n°1 : Les énigmes

Chaque vignette ci-dessous est une énigme à résoudre pour laquelle vous devez retrouver une voie de Chaville (rue, avenue, impasse, square …). Chaque vignette est indépendante, il n'y a aucune suite logique entre elles, si vous bloquez, passez à la suivante. Google est votre ami pour vous aider…

Barème : vous marquerez 10 points par bonne réponse

1	2	3	4
Il a réussi une prouesse sous un pont de Nantes		Il a repris et étoffé une œuvre de Salluste	Chez les chasseurs alpins, c'est jaune quand elle est bleue
5	6	7	8
	Ci	Il s'est consacré aux enfants et aux pauvres de Chaville pendant 50 ans	Prince de Gotha
9	10	11	12
Chantilly ou Cheverny, par exemple	Pharmacien de la Pointe ou Bandit du Milieu ?	Atrium - ??? - Marivel	Pour les PTT, il est entre Anatole et Célestin
13	14	15	16
Tropaeolum	Elle est fantôme quand il s'associe à La Défense	Il faut les éviter par temps de Covid	Un N change toute la mélodie
17	18	19	20
Avant 1924, c'était la rue de l'église		Employé de bureau et gardien de but	Elle se prolonge dans les Sables chez nos voisins
21	22	23	24
27600	Jumelle du Vogelsberg	Victor Hugo a Félicité Robert pour ses œuvres	Il est à l'origine de la paulette

Jeu n°2 : Le texte

Ecrivez un texte de 200 caractères maximum, qui comporte un maximum de syllabes 'VOI'. Non seulement, vous pouvez utiliser VOIX, VOIS ou VOIE, mais aussi les mots de plusieurs syllabes comme dans VOITURE !

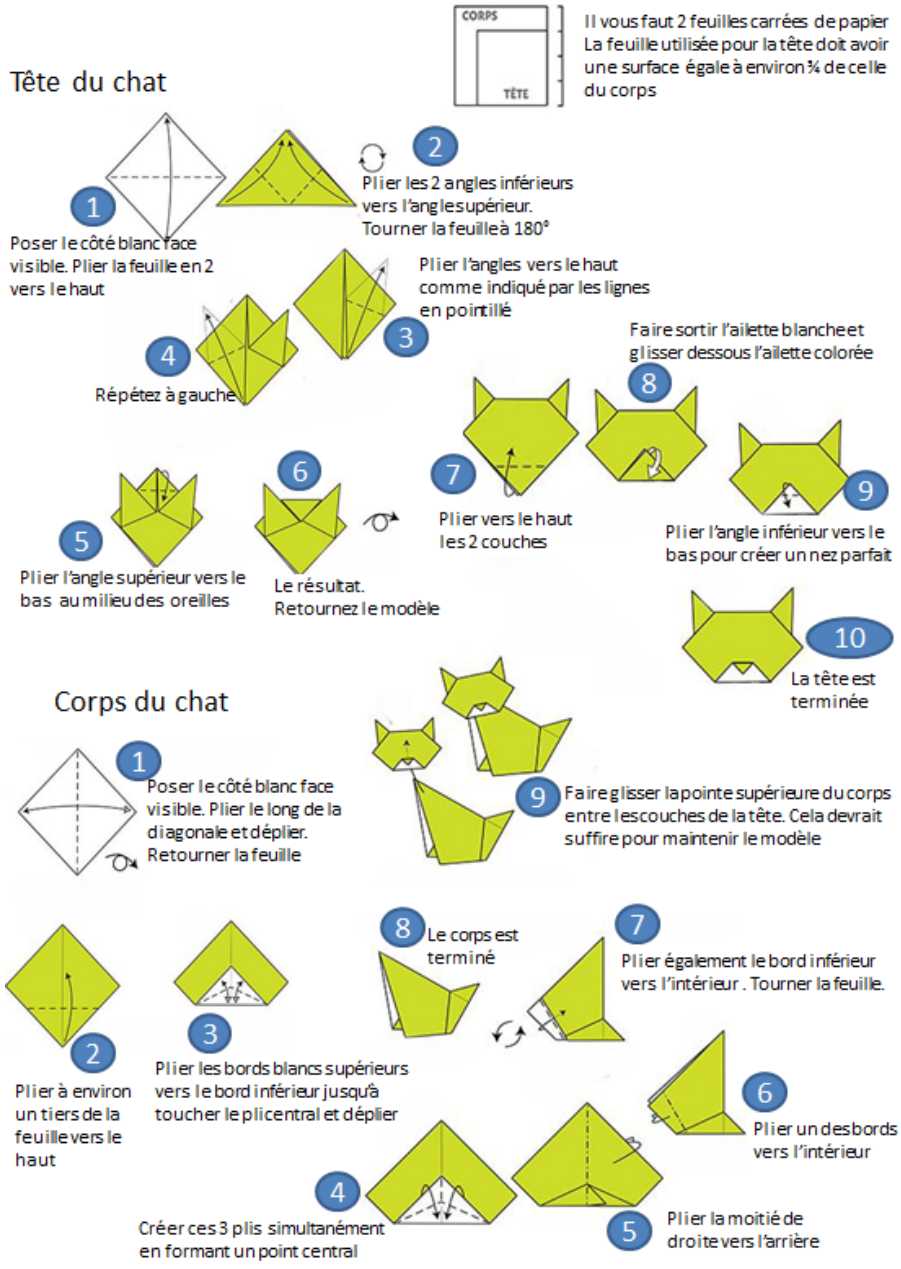
Le texte doit avoir un sens, comporter une ou plusieurs phrases avec sujet(s), verbe(s) et complément(s).

Barème : vous marquerez 10 points par nombre de syllabes 'VOI' utilisées. Un bonus de 20 points sera accordé pour l'originalité du texte.

Jeu n°3 : Origami

Réalisez un chat en Origami (à Chaville, c'est normal !), en suivant le modèle ci-dessous. Ajoutez-y quelques traits personnels, prenez-le en photo et copiez-la dans votre bulletin réponse.

Barème : vous marquerez un maximum de 50 points si votre chat est fidèle au modèle.



Question subsidiaire :

Combien de bulletins réponse auront été reçus d'ici le 28 juin ?

Bulletin réponse

Nom :

Prénom :

Adresse email :

Jeu n°1 : Les énigmes

Enigme	Voie de Chaville	Enigme	Voie de Chaville
1		13	
2		14	
3		15	
4		16	
5		17	
6		18	
7		19	
8		20	
9		21	
10		22	
11		23	
12		24	

Jeu n°2 : Le texte

Mon texte :

Jeu n°3 : Origami

Mon chat en origami :

Ma réponse à la question subsidiaire :